

# BELPRATOPOLI

Ci troviamo in un ipotetico Borgo, Belprato (ogni riferimento è puramente casuale).

Scopo del gioco è di trarre profitto, affittando, comperando e vendendo le proprietà situate attorno alla Tavola, sino a diventare il giocatore più ricco e possibilmente **BELPRATOPOLISTA, cioè chi ha il monopolio della gestione del Borgo di Belprato.**

## PREPARAZIONE

Aprite la plancia di gioco. Prendete il mazzo degli IMPREVISTI e quello delle PROBABILITÀ e dopo averli mischiati collocateli al centro della plancia sugli appositi spazi, con il lato contenente le istruzioni rivolto verso il basso.

Scegliete un segnalino ciascuno e collocateli tutti sulla casella VIA!

Decidete quale giocatore farà il Banchiere, compito che non comporta nessun vantaggio particolare e che può essere ricoperto anche da qualcuno che non partecipa direttamente al gioco. Il Banchiere può utilizzare la parte interna della confezione per tenere separate e in ordine tutte le banconote e facilitare, così, le operazioni di cambio. In base al numero dei partecipanti, il Banchiere distribuisce ad ogni giocatore un capitale iniziale e una serie di contratti. I contratti devono essere distribuiti casualmente, dopo averli accuratamente mischiati.

Numero giocatori	Denaro Iniziale	Numero contratti
2	€ 8.750	7
3	€ 7.500	6
4	€ 6.250	5
5	€ 5.000	4
6	€ 3.750	3

Prima di iniziare la partita, i giocatori devono pagare alla Banca il valore di acquisto dei contratti che hanno ricevuto.

## INIZIO DEL GIOCO

Tutti i giocatori, dopo aver posizionato i propri segnalini sulla casella del VIA!, lanciano i due dadi e chi totalizza il punteggio più alto comincia il gioco.

Il giocatore di turno lancia i dadi e muove il proprio segnalino di un numero di caselle pari al punteggio ottenuto, procedendo nel senso indicato dalla freccia che si trova sulla casella del VIA!, esegue le eventuali operazioni collegate alla casella di arrivo e, poi, passa i dadi a chi è seduto alla sua sinistra, che diventa il nuovo giocatore di turno.

Due o più segnalini possono trovarsi contemporaneamente sulla stessa casella, senza che questo comporti alcun mutamento del normale svolgimento del gioco.

A seconda della casella sulla quale si ferma il segnalino, al giocatore si presentano queste diverse possibilità:

- diventare proprietario del terreno (se è ancora “libero”)
- pagare un affitto al proprietario del terreno
- pagare una tassa

- pescare un cartoncino **PROBABILITÀ** oppure **IMPREVISTI** (a seconda del simbolo indicato sulla casella)
- Andare in Municipio

Dalla casella Municipio si può anche transitare liberamente, mentre la casella **POSTEGGIO** Serpentina non comporta alcun tipo di azione da parte del giocatore di turno.

Quando un giocatore ottiene con i dadi un punteggio doppio (ad esempio 1-1), procede con il segnalino come di consueto, ma al termine del turno, dopo aver sottostato a quanto previsto dalla casella raggiunta, lancia nuovamente i dadi per un altro turno.

Un giocatore che ottiene tre volte di seguito un punteggio doppio, deve andare direttamente in prigione e senza passare dal VIA!

#### Indennità

Ogni volta che un giocatore si ferma o transita dal VIA!, riceve dalla Banca € 500.

#### Fermata su proprietà libera

Quando un giocatore capita su una casella rappresentante una proprietà che non è ancora stata aggiudicata, ha diritto ad acquistarla pagando alla Banca il prezzo indicato.

Il giocatore non è obbligato all'acquisto, ma in questo caso la proprietà viene immediatamente messa all'asta fra tutti i giocatori (compreso chi non ha voluto acquistarla al prezzo pieno). Il prezzo di partenza per l'asta è di € 5 per qualsiasi proprietà.

Chi entra in possesso di una proprietà riceve dalla Banca il relativo contratto che ne prova l'acquisto e che deve essere posto sul tavolo in modo ben visibile a tutti, con la parte colorata rivolta verso l'alto.

#### Fermata su proprietà aggiudicata

Quando un giocatore si ferma su una proprietà di un avversario, deve pagare al proprietario l'affitto indicato sul contratto. Se sul terreno sono stati costruiti degli immobili (case e/o alberghi), l'affitto aumenta come indicato sul contratto stesso.

Se la proprietà è stata in precedenza ipotecata (e in questo caso il contratto deve essere girato dal lato indicante l'ipoteca), il proprietario non può richiedere alcun affitto.

#### Vantaggi per i proprietari

Aggiudicarsi la proprietà di un gruppo completo di terreni dello stesso colore è molto vantaggioso perché il proprietario può esigere un affitto doppio (se ancora non vi ha costruito case o alberghi). Inoltre, chi possiede il monopolio dei terreni di uno stesso colore può iniziare a costruirvi case ed alberghi, potendo esigere affitti sempre più elevati.

Anche possedere entrambe le società o più di una stazione comporta vantaggi che sono indicati sui relativi contratti.

#### Probabilità o Imprevisti

Il giocatore che si ferma su una di queste caselle, deve pescare il primo cartoncino relativo alla casella raggiunta e, dopo aver eseguito le istruzioni indicate, rimetterlo in fondo al mazzo. **I cartoncini che attribuiscono lo status di "Amministratore di Belprato" possono essere trattenuti fino a che non vengono utilizzati (e rimessi in fondo al mazzo).**

#### Tasse, Posteggio gratuito e Transitato

Chi si ferma sulla casella delle Tasse è tenuto a versare la cifra indicata. **Se è stato pescato un Aumento di Tasse, viene messo in vista per tutti i giocatori e l'importo da versare diventa quello maggiorato.**

Chi si ferma sul Parcheggio Serpentina invece non è tenuto a pagare nulla e può sostare fino al successivo turno di tiro dei dadi.

Banca

La Banca paga indennità e premi, incassa multe e tasse, vende le proprietà, consegna i relativi contratti e concede le ipoteche. In qualunque momento compra le case dei giocatori di turno, alla metà del prezzo originario.

### **Municipio**

**Il giocatore che pesca la carta Imprevisti o Probabilità che indica di andare in Municipio, deve mettere il suo segnalino sulla relativa casella e restarvi per i turni indicati; ne può uscire in anticipo se ha la carta "Esci dal Municipio", che deve essere giocata subito e scartata (ponendola in fondo al relativo mazzo). Va in Municipio anche chi si ferma sulla casella "In Municipio!", ma senza obbligo di sosta: al turno successivo può tirare i dadi e continuare.**

Case ed alberghi

La vendita è riservata alla Banca. Il giocatore può costruire solo quando possiede tutti i terreni dello stesso gruppo (colore); la costruzione deve avvenire in modo proporzionato sui terreni, cioè non si possono erigere due case sullo stesso terreno se gli altri non ne hanno almeno una. Fa eccezione a questa regola la carta "Probabilità" che lo prevede espressamente, che può essere giocata e va scartata rimettendola in fondo al mazzo.

Non si può superare il numero di 4 case per ogni terreno. Gli alberghi si costruiscono restituendo alla Banca le 4 case già esistenti su un lotto e pagando in più il prezzo dell'albergo segnato in fondo al contratto. Il valore di un albergo corrisponde a quello di 5 case; su ogni terreno non può essere costruito più di un albergo.

### **Ospitale**

**Il giocatore che possiede i tre terreni: Via San Marcello, Via Municipio, Via al Palazzo e che abbia realizzato su di esse tre alberghi, può costruire "L'Ospitale", restituendo i tre alberghi e pagando il costo indicato (il costo relativo è complessivo e va pagato per una sola volta per tutti e tre i terreni). Ogni volta che il proprietario passa sui terreni dove sorge l'Ospitale, anche senza fermarvi, riceve dalla Banca 20.000 Euro; il passaggio si intende unico anche se il giocatore si ferma su uno o più dei terreni.**

Penuria di case e alberghi

Se nel corso del gioco la Banca rimane senza case, i giocatori devono aspettare che un altro giocatore restituisca o venda le sue prima di poterne acquistare.

Vendita di proprietà

I terreni senza fabbricati, le stazioni e le imprese possono essere privatamente ceduti da un giocatore all'altro al miglior prezzo ottenibile. Un terreno non può essere venduto se su di esso o su

altro dello stesso gruppo (colore) ci sono fabbricati, a meno che questi non siano prima ceduti alla Banca.

## Ipotecche

Solo la Banca concede ipoteche; il valore è segnato sul relativo contratto e corrisponde alla metà del prezzo originario. Quando si vuole riscattare l'ipoteca, bisogna pagare alla Banca il valore dell'ipoteca più il 10%; se si vende ad un altro giocatore un terreno ipotecato, il compratore deve pagare alla Banca il 10% dell'ipoteca, e può contemporaneamente riscattare il valore pagando l'ipoteca alla Banca, se invece paga solo il 10% (senza riscatto) quando vorrà riscattare l'ipoteca dovrà versare nuovamente il 10%.

Il terreno può essere ipotecato solo se non ci sono costruzioni su tutti i terreni del gruppo (colore); se ce ne sono, vanno vendute alla Banca che le pagherà la metà del prezzo di acquisto originario. Su terreni ipotecati non si possono realizzare costruzioni.

## Fallimento

Se il giocatore deve pagare alla Banca o ad altro giocatore una somma superiore a tutto ciò che possiede, comprendendo sia denaro liquido che case e alberghi (alla metà del valore di acquisto originario) che terreni liberi al prezzo di ipoteca, fallisce. Tutto quanto possiede passa alla Banca, che paga integralmente i creditori.

Il giocatore fallito si ritira dal gioco. La Banca mette all'asta tra i giocatori rimasti le proprietà ritirate al fallito, escluse le case ed alberghi.

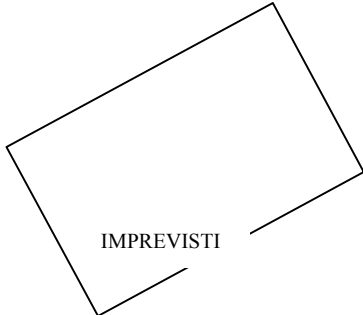
## Varie

Non è permesso fare prestiti tra giocatori, né donazioni; solo la Banca presta denaro contro ipoteca. Non è possibile reclamare quanto dovuto dopo che il turno del giocatore è passato. Se un giocatore non possiede sufficiente denaro per pagare un suo creditore, può pagarlo parte in denaro parte in proprietà (libere da costruzioni), al prezzo che il creditore le vorrà valutare. Se tale prezzo non è giudicato equo dal debitore, egli può mettere le proprietà all'asta tra gli altri giocatori, e affidarle ai migliori offerenti.

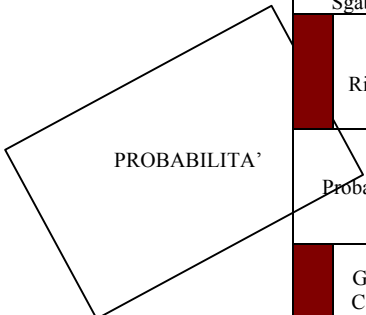
## **Conclusione del gioco**

**Quando il penultimo giocatore è fallito, l'ultimo giocatore rimasto vince la partita. Belprato è in mano ad un uomo solo: non sono più possibili né investimenti, né attività produttive, né costruzioni.**

VIA! → Ritira 500 €	Via Diaz	Probabilità	Case Popolari	Tassa sui Rifiuti (200 €)	Stazione di Belprato	Via San Marcello	Imprevisti	Via al Palazzo	Via Municipio	In Municipio!
Piazza Aia del Pendio										Piazza Valva
Trasferimenti da Stato e Regione: incassa 50.000 € se hai la carta "Amministratore di Belprato"										Centralina Elettrica
Via del Pendio										Via della Fontana
Imprevisti										Via Fuori la Porta
Usi Civici										
La Necropoli										Sgabello Area Riservata
Probabilità										Probabilità
Porta Pazerella										Gole del Capricorno
Il Castello										Località Canapina
Municipio	Capo Rotondo	Distribuzione Acqua Potabile	Le Pendici	Piazza Centrale	Casello di Serparo	Svincolo per Lo Sgabello	Svincolo per Solimo	Imprevisti	Il Villino	Parcheggio Serpentina



# Belpratopoli



Via Diaz	Case Popolari	
<p>Questo contratto vale: 6.000  Rendita solo terreno: 200  Con 1 casa: 1.000  Con 2 case: 3.000  Con 3 case: 9.000  Con 4 case: 16.000  <b>Con Vasi di Fiori o piante: paga la multa</b>  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 5.000  di ogni albergo: 5.000  <b>di ogni Vaso da Fiori: 50</b>  Valore ipotecario: 3.000</p>	<p>Questo contratto vale: 6.000  Rendita solo terreno: 400  Con 1 casa: 2.000  Con 2 case: 6.000  Con 3 case: 18.000  Con 4 case: 32.000  Con Albergo: 45.000  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 5.000  di ogni albergo: 5.000  Valore ipotecario: 3.000</p>	
Via San Marcello	Via al Palazzo	Via Municipio
<p>Questo contratto vale: 10.000  Rendita solo terreno: 600  Con 1 casa: 3.000  Con 2 case: 9.000  Con 3 case: 27.000  Con 4 case: 40.000  Con Albergo: 55.000  Con Ospitale: 20.000 ad ogni passaggio  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 5.000  di ogni albergo: 5.000  Costo dell'Ospitale: 30.000  Valore ipotecario: 5.000</p>	<p>Questo contratto vale: 10.000  Rendita solo terreno: 600  Con 1 casa: 3.000  Con 2 case: 9.000  Con 3 case: 27.000  Con 4 case: 40.000  Con Albergo: 55.000  Con Ospitale: 20.000 ad ogni passaggio  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 5.000  di ogni albergo: 5.000  Costo dell'Ospitale: 30.000  Valore ipotecario: 5.000</p>	<p>Questo contratto vale: 12.000  Rendita solo terreno: 800  Con 1 casa: 4.000  Con 2 case: 10.000  Con 3 case: 30.000  Con 4 case: 45.000  Con Albergo: 60.000  Con Ospitale: 20.000 ad ogni passaggio  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 5.000  di ogni albergo: 5.000  Costo dell'Ospitale: 30.000  Valore ipotecario: 5.000</p>
Piazza Valva	Via della Fontana	Via Fuori La Porta
<p>Questo contratto vale: 14.000  Rendita solo terreno: 1.000  Con 1 casa: 5.000  Con 2 case: 15.000  Con 3 case: 45.000  Con 4 case: 62.000  Con Albergo: 75.000  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 10.000  di ogni albergo: 10.000  <b>Bar: gratis</b>  Valore ipotecario: 7.000</p>	<p>Questo contratto vale: 14.000  Rendita solo terreno: 1.000  Con 1 casa: 5.000  Con 2 case: 15.000  Con 3 case: 45.000  Con 4 case: 62.000  Con Albergo: 75.000  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 10.000  di ogni albergo: 10.000  Valore ipotecario: 7.000</p>	<p>Questo contratto vale: 16.000  Rendita solo terreno: 1.200  Con 1 casa: 6.000  Con 2 case: 18.000  Con 3 case: 50.000  Con 4 case: 70.000  Con Albergo: 90.000  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 10.000  di ogni albergo: 10.000  Valore ipotecario: 8.000</p>
Area Riservata	Gole del Capricorno	Località Canapina
<p>Questo contratto vale: 1000.000  Rendita annuale: 400.000 Euro  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Non si può costruire  Valore ipotecario: non si può ipotecare</p>	<p>Questo contratto vale: 18.000  Rendita solo terreno: 1.400  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo:  Valore ipotecario: 9.000</p>	<p>Questo contratto vale: 20.000  Rendita solo terreno: 1.600  Con 1 casa: 8.000  Con 2 case: 22.000  Con 3 case: 60.000  Con 4 case: 80.000  Con Albergo: 100.000  <b>Per realizzare attività turistiche compatibili: aspetta 20 anni per le autorizzazioni</b>  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 10.000  di ogni albergo: 10.000  Valore ipotecario: 10.000</p>

Il Villino	Svincolo per Solimo	Svincolo per Lo Sgabello
<p>Questo contratto vale: 22.000  Rendita solo terreno: 1.800  Con 1 casa: 9.000  Con 2 case: 25.000  Con 3 case: 70.000  Con 4 case: 88.000  Con Albergo: 105.000  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 15.000  di ogni albergo: 15.000  <b>Parcheggio: gratis</b>  Valore ipotecario: 11.000</p>	<p>Questo contratto vale: 22.000  Rendita solo terreno: 1.800  Con 1 casa: 9.000  Con 2 case: 25.000  Con 3 case: 70.000  Con 4 case: 88.000  Con Albergo: 105.000  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo:  di ogni casa: 15.000  di ogni albergo: 15.000  <b>Valore di esproprio: 600</b></p>	<p>Questo contratto vale: 24.000  Rendita solo terreno: 2.000  Con 1 casa: 10.000  Con 2 case: 30.000  Con 3 case: 75.000  Con 4 case: 90.000  Con Albergo: 110.000  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 15.000  di ogni albergo: 15.000  <b>di ogni posto macchina: gratis</b>  Valore ipotecario: 12.000</p>
Piazza Centrale	Le Pendici	Capo Rotondo
<p>Questo contratto vale: 26.000  Rendita solo terreno: 2.200  Con 1 casa: 11.000  Con 2 case: 33.000  Con 3 case: 80.000  Con 4 case: 100.000  Con Albergo: 120.000  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 15.000  di ogni albergo: 15.000  <b>Fioriere: a carico della collettività</b>  Valore ipotecario: 13.000</p>	<p>Questo contratto vale: 26.000  Rendita solo terreno: 2.200  Con 1 casa: 11.000  Con 2 case: 33.000  Con 3 case: 80.000  Con 4 case: 100.000  Con Albergo: 120.000  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 15.000  di ogni albergo: 15.000  Valore ipotecario: 13.000</p>	<p>Questo contratto vale: 28.000  Rendita solo terreno: 2.400  Con 1 casa: 12.000  Con 2 case: 36.000  Con 3 case: 85.000  Con 4 case: 105.000  Con Albergo: 125.000  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 15.000  di ogni albergo: 15.000  Valore ipotecario: 14.000</p>
Il Castello	Porta Pizzerella	La Necropoli
<p>Questo contratto vale: 30.000  Rendita solo terreno: 2.600  Con 1 casa: 13.000  Con 2 case: 40.000  Con 3 case: 90.000  Con 4 case: 110.000  Con Albergo: 130.000  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 20.000  di ogni albergo: 20.000  <b>di ogni posto letto: 140 € al giorno</b>  Valore ipotecario: 15.000</p>	<p>Questo contratto vale: 30.000  Rendita solo terreno: 2.600  Con 1 casa: 13.000  Con 2 case: 40.000  Con 3 case: 90.000  Con 4 case: 110.000  Con Albergo: 130.000  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 20.000  di ogni albergo: 20.000  Valore ipotecario: 15.000</p>	<p>Questo contratto vale: 32.000  Rendita solo terreno: 2.800  Con 1 casa: 15.000  Con 2 case: 45.000  Con 3 case: 100.000  Con 4 case: 120.000  Con Albergo: 140.000  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 20.000  di ogni albergo: 20.000  Valore ipotecario: 16.000</p>

<b>Via del Pendio</b>	<b>Piazza Aia del Pendio</b>	
<p>Questo contratto vale: 35.000  Rendita solo terreno: 3.500  Con 1 casa: 20.000  Con 2 case: 50.000  Con 3 case: 110.000  Con 4 case: 130.000  Con Albergo: 150.000  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 20.000  di ogni albergo: 20.000  Valore ipotecario: 17.500</p>	<p>Questo contratto vale: 40.000  Rendita solo terreno: 5.000  Con 1 casa: 20.000  Con 2 case: 60.000  Con 3 case: 140.000  Con 4 case: 170.000  Con Albergo: 200.000  Se un giocatore possiede tutti i terreni di un gruppo (colore) la rendita del solo terreno raddoppia  Costo di ogni casa: 20.000  di ogni albergo: 20.000  di ogni immobile ristrutturato dal Comune: 4000 € al metro quadrato  Valore ipotecario: 20.000</p>	
<b>Stazione di Belprato</b>	<b>Linea Carpa</b>	<b>Casello di Serparo</b>
<p>Questo contratto vale: 20.000  Rendita: 2.500  Se si possiede anche la Linea Carpa o il Casello di Serparo: 5.000  Se si possiedono tutti e tre: 15.000  Valore ipotecario: 10.000</p>	<p>Questo contratto vale: 20.000  Rendita: 2.500  Se si possiede anche la Stazione di Belprato o il Casello di Serparo: 5.000  Se si possiedono tutti e tre: 15.000  Valore ipotecario: 10.000</p>	<p>Questo contratto vale: 20.000  Rendita: 2.500  Se si possiede anche la Stazione di Belprato o la Linea Carpa: 5.000  Se si possiedono tutti e tre: 15.000  Valore ipotecario: 10.000</p>
<b>Centralina Elettrica</b>	<b>Distribuzione Acqua</b>	<b>Usi Civici</b>
<p>Questo contratto vale: 50.000  Rendita: 5.000  Se si possiede anche la Distribuzione Acqua o gli Usi Civici: 20.000  Se si possiedono tutti e tre: 100.000  Valore ipotecario: 25.000</p>	<p>Questo contratto vale: 20.000  Rendita: 3.000  Se si possiede anche la Centralina Elettrica o gli Usi Civici: 20.000  Se si possiedono tutti e tre: 100.000  Valore ipotecario: 10.000</p>	<p>Questo contratto vale: 20.000  Rendita: 2.500  Se si possiede anche la Centralina Elettrica o la Distribuzione Acqua: 20.000  Se si possiedono tutti e tre: 100.000  Valore ipotecario: 10.000</p>

<b>IMPREVISTI</b>	<b>IMPREVISTI</b>
<p>NUOVO PRESIDENTE AL CONSORZIO GESTIONE RIFIUTI: LA TASSA RIFIUTI AUMENTA PER TUTTI GLI AA 300 €</p>	<p>SEI STATO ELETTO CONSIGLIERE COMUNALE DI OPPOSIZIONE: PER POTER METTERE CASE DEVI ASPETTARE TRE TURNI</p>



<p style="text-align: center;"><b>IMPREVISTI</b></p> <p>VIENE APPROVATO UN PROGETTO DI “VARIANTE” ALLA VIABILITÀ: SE POSSIEDI IL TERRENO “SVINCOLO PER SOLIMO” DEVI DEMOLIRE TUTTE LE CASE E RESTITUIRE IL TERRENO</p>	<p style="text-align: center;"><b>IMPREVISTI</b></p> <p>VIENE APPROVATO IL PIANO DI RECUPERO PER L’AIA DEL PENDIO: SE POSSIEDI LA PIAZZA O LA VIA DEL PENDIO, CON QUESTA CARTA IL VALORE DEI TERRENI TRIPLICA</p>
<p style="text-align: center;"><b>IMPREVISTI</b></p> <p>MULTA DI 100 EURO PER AVER POSIZIONATO VASI DA FIORI SUL MARCIAPIEDE</p>	<p style="text-align: center;"><b>IMPREVISTI</b></p> <p>VIENE ISTITUITA L’AREA RISERVATA: SE LA POSSIEDI, GLI ALTRI GIOCATORI DEVONO PAGARTI 400.000 € ALL’ANNO</p>
<p style="text-align: center;"><b>IMPREVISTI</b></p> <p>SEI UNO DEGLI ANTENATI CHE HA DECISO DI DEVOLVERE PER LA CENTRALE ELETTRICA PER LA COLLETTIVITÀ: VERSA 100.000 EURO (ATTUALIZZATI) E REGALA LA CENTRALINA A CHI HA LA CARTA “AMMINISTRATORE DI BELPRATO”</p>	<p style="text-align: center;"><b>IMPREVISTI</b></p> <p>ELEZIONI AMMINISTRATIVE: HAI PERSO, VAI IN MUNICIPIO E RESTA FERMO A FARE OPPOSIZIONE PER 5 TURNI, DURANTE I QUALI NON PUOI METTERE CASE E ALBERGHI</p>
<p style="text-align: center;"><b>IMPREVISTI</b></p> <p>TERREMOTO: RESTITUISCI TUTTE LE CASE E ASPETTA CON PAZIENZA CHE SIA APPROVATO IL PIANO DI RECUPERO; SE HAI LA CARTA “AMMINISTRATORE DI BELPRATO” RITIRA 100.000 €, PUOI DECIDERE SE SERVIRTENE O NO PER INTERVENTI DI EMERGENZA</p>	<p style="text-align: center;"><b>IMPREVISTI</b></p> <p>L’ANANAS FA MARCIA INDIETRO SULLO SBANCAMENTO DELLE GOLE DEL CAPRICORNO: SE HAI LA CARTA “AMMINISTRATORE DI BELPRATO” RESTA FERMO 2 TURNI</p>
<p style="text-align: center;"><b>IMPREVISTI</b></p> <p>VIENI CONVOCATO IN TRIBUNALE: ASPETTA DUE TURNI PRIMA DI TORNARE A GIOCARE</p>	<p style="text-align: center;"><b>IMPREVISTI</b></p> <p>LA STRADA CHE PORTA ALLE TUE PROPRIETÀ VIENE CHIUSA SENZA PREAVVISO: VERSA 10.000 € PER I DANNI CHE HAI SUBITO E SALTA UN TURNO</p>

<p style="text-align: center;"><b>PROBABILITA'</b></p> <p>SEI DIVENTATO AMMINISTRATORE DI BELPRATO – PUOI GIOCARE QUESTA CARTA PER AVERE DIRITTO AI TRASFERIMENTI DA STATO E REGIONI PER 50MILA EURO SULLA CASELLA RELATIVA</p>	<p style="text-align: center;"><b>PROBABILITA'</b></p> <p>HAI PARCHEGGIATO IN PIAZZA CENTRALE NEL GIORNO SBAGLIATO: PAGA 100 EURO</p>
<p style="text-align: center;"><b>PROBABILITA'</b></p> <p>IL COMUNE REALIZZA NUOVE FIORIERE IN PIAZZA CENTRALE: TUTTI I GIOCATORI DEVONO PAGARE 100 €</p>	<p style="text-align: center;"><b>PROBABILITA'</b></p> <p>LA PROGETTATA SPU (SOCIETÀ DI PROMESSE URBANISTICHE) NON VIENE PIÙ REALIZZATA: SE HAI LA CARTA “AMMINISTRATORE DI BELPRATO” STAI FERMO DUE TURNI</p>
<p style="text-align: center;"><b>PROBABILITA'</b></p> <p>APPROVATO IL PROGETTO PER IL II LOTTO DEL COLLEGAMENTO CON SOLIMO: SE POSSIEDI “LA NECROPOLI” DEVI RESTITUIRE CASE E TERRENI A TEMPO INDETERMINATO</p>	<p style="text-align: center;"><b>PROBABILITA'</b></p> <p>ELEZIONI AMMINISTRATIVE: HAI VINTO SEI “AMMINISTRATORE DI BELPRATO”; VAI IN MUNICIPIO E PASSANDO PER IL VIA RITIRA I 500 €</p>
<p style="text-align: center;"><b>PROBABILITA'</b></p> <p>VIENE INSTALLATO IL SEMAFORO AD BELPRATO: RESTA FERMO DUE TURNI IN MUNICIPIO PER NIENTE</p>	<p style="text-align: center;"><b>PROBABILITA'</b></p> <p>APPROVATO IL PROGETTO “CENTRO ANZIANI”: VAI IN UNA CASELLA A TUA SCELTA, PERCHÉ NON SI SA DOV'È</p>
<p style="text-align: center;"><b>PROBABILITA'</b></p> <p>CONVOCATO IL CONSIGLIO COMUNALE: VAI IN MUNICIPIO E RESTACI PER TRE TURNI</p>	<p style="text-align: center;"><b>PROBABILITA'</b></p> <p>TI SEI DIMESSO DA ASSESSORE ESTERNO: CON QUESTA CARTA ESCI DAL MUNICIPIO QUANDO VUOI</p>
<p style="text-align: center;"><b>PROBABILITA'</b></p> <p>APPROVATA LA VARIANTE AL PIANO REGOLATORE: PUOI COSTRUIRE ANCHE SENZA RISPETTARE IL LIMITE DI PROPORZIONALITÀ TRA LE CASE NEI TERRENI DI UN GRUPPO (COLORE)</p>	<p style="text-align: center;"><b>PROBABILITA'</b></p> <p>NONOSTANTE LA VARIANTE AL PIANO REGOLATORE, IL TUO TERRENO NON È STATO ESPROPRIATO: RITIRA 30.000 € PER QUESTO INASPETTATO COLPO DI FORTUNA</p>